

## Scheda Progetto - GAIA MOBILE

### START CUP LOCALE E UNIVERSITÀ DI RIFERIMENTO

Start Cup Milano Lombardia

### SETTORI DI APPLICAZIONE

Applicazioni software per telefonia mobile

### COMPONENTI DEL GRUPPO

- Marco Giglio (Capogruppo)
- Gianluca Centulani

### L'IDEA IMPRENDITORIALE IN 2 RIGHE

Creazione e commercializzazione di applicazioni mobile B2C incentrate sulla soddisfazione di bisogni specifici delle community di "fan" di brand internazionali.

### SINTESI DEL PROGETTO

Con Gaia Mobile la User experience design si specializza nelle applicazioni mobile per soddisfare le esigenze delle community legate a grandi brand.

*Quali sono i bisogni delle community di "fan"?*

Un esempio, nel settore automotive: sentire il rombo del motore dell'auto o della moto dei propri sogni; monitorare le proprie capacità di guida e confrontarsi con gli altri "fan" e i piloti più esperti.

Per questi appassionati, Gaia Mobile sta sviluppando applicazioni che consentiranno di interagire con il rombo del motore del modello preferito, osservarne l'esatta riproduzione del tachimetro che indica i giri e la velocità corrispondente al suono, accelerare e cambiare marcia semplicemente inclinando il proprio cellulare. Ogni registrazione del suono del motore è stata realizzata in pista da tecnici specializzati, riuscendo a garantire l'alta qualità e l'emozione che solo il rombo di alcuni motori è in grado di suscitare nell'appassionato.

I motociclisti potranno, invece, divertirsi monitorando le proprie prestazioni sui percorsi preferiti, scoprendo i trucchi per la guida in sicurezza e registrando per ogni curva le "pieghe" del proprio bolide. Ogni pilota potrà inoltre condividere con gli esperti e gli altri appassionati della community i migliori segreti di guida e i percorsi più emozionanti.

Ogni applicazione prevede contenuti collezionabili e acquistabili direttamente dall'applicazione (vendita "in-app").

Oltre al settore automotive, Gaia Mobile sta elaborando applicazioni evolute nel settore Fashion, Media Companies e per altri brand di riferimento internazionale. Le applicazioni verranno realizzate in revenue sharing con il brand.

Gaia Mobile svilupperà applicazioni in contemporanea sulle principali piattaforme di riferimento ed in particolare OsX (iPhone), Windows Mobile e Android.

### CURIOSITÀ

Le prime applicazioni sviluppate sono per due dei maggiori brand automotive italiani nel mondo e saranno online a novembre 2009